

平成29年6月25日

産業経済新聞 掲載

## 大和システムクリエート

### 「楽しむ」社風が

### 「夢大和」の原動力

(論語)に「之を知る者は之を好む者に如かず、好む者は之を楽しむ者に如かず」とある。孔子が学問に対する姿勢を語ったもので、机上で知識を得ただけでは学問が好きだという者には敵わない。しかし学びを極める者は、それをも超えて難問

(論語)に「之を知る者にも嬉々として取り組んでいる...との教えた。夢は見ただけ語るだけでなく、実現する気概である。企業も仕事を楽しい人材と共有する夢があれば必ず伸展する。(株)大和システムクリエート(代表取締役社長・駒木 慎治氏)は、ITの黎明期であっ

た1966年に創業。以来業界の大きなうねりの中でも決して軸をぶらすことなく、地道に歩を進めてきた正統派企業。いわゆる「計算センター」として緒につき、時代に対応する技術革新に対応、先進しながら培ってきた半世紀超えと言えらる。ゆえに、次の100年企業へ向けての研究開発体制にも余念がない。先輩と新人社員のマンツーマン教育「BB(ビッグブラザー)制度」の導入など、仕事面でのフォローからメンタル面でのケアまで、親密なコミュニケーションを図り、成長の原動力としている。社風も明るくフラットで、まさに「楽しむ者」が夢の実現を目指して、切磋琢磨し合い、一人ひとりの士気も高い。北海道・九州・沖縄など、国内のIT企業と協業したニアショア開発の強化や、中国をはじめベトナム、インドでのオフショア開発...と、新たな挑戦と変革を旗印に、着実に未来を捉えて視界も良好だ。

中央区日本橋3・14・1